

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, R. (2018). Aplikasi Pembayaran dan Perizinan Santri Ponpes Assalafi Al Fithrah Surabaya Berbasis Web. *Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya*, 22, 71–78.
- Ascarya, S. M. T. S. (2003). *Kebijakan Sistem Pembayaran di Indonesia*.
- Bahrul, Y. J. (2019). *Pembuatan aplikasi pembayaran spp di sma negeri 1 kota Mojokerto*.
- Dimarzio, J. F. (2017). *Beginning Android® Programming with Android Studio*.
- Fahrurrozi, I., & SN, A. (2016). *Proses Pemodelan Software Dengan Metode Waterfall Dan Extreme Programming : Studi*.
- Febriaty, H. (2018). *Pengaruh Sistem Pembayaran Non Tunai Dalam Era Digital Terhadap Tingkat Pertumbuhan Ekonomi Indonesia*. 6681, 306–313.
- Kadek, N., Dewi, C., Bagus, I., Anandita, G., Atmaja, K. J., Aditama, P. W., ... Ganesha, U. P. (2018). Rancang bangun aplikasi mobile siska berbasis android. *Sintech Journal*, 1(2), 100–107.
- Khawas, C. (2018). *Application of Firebase in Android App Development-A Study*. (June). <https://doi.org/10.5120/ijca2018917200>
- Maulindar, Joni, S. K., M.Eng1, & Aria, A. (2016). Perancangan aplikasi tagihan spp berbasis android. *Jurnal Sains Tech Politeknik Indonusa Surakarta*, 1, 34–37.
- Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2012). *Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2012*.
- Nawawi, M. I. (2017). *Ebook Pemodelan Perangkat Lunak Nama : M . Irfan Nawawi Kelas : Xi Rpl 3*.
- Parno, S.Kom., M. (2012). *Konsep Dasar Sistem Informasi (Review)*. 1–10.
- Prakoso, M. D. (2017). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan Siswa Pada SMK Perwira Bangsa Bekasi Utara. *Bina Insani Ict Journal*, 4(1), 95–110.
- Prodi Teknik Informatika, F. T. I., & Yogyakarta, U. M. (2016). *Pengenalan XML*.
- Sadikin, I., & Rusmawan, U. (2017). *Sistem pengolahan data penerimaan siswa baru dan pembayaran spp pada smk karya guna 1 bekasi*. 3(1), 251–257.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem

- Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Pengembangan IT(JPIT)*, 2(1), 6–12.
- Sonita, A., & Fardianitama, R. F. (2018). *Aplikasi E - Order Menggunakan Firebase Dan Algoritme Knuth*. V(September), 38–45. Retrieved From Www.Ejournal.Unib.Ac.Id/Index.Php/Pseudocode
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Universitas Islam Negeri Sumatera Utara*, 6341(November), 1–9.
- Utama, D. P. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran Spp Pada Sma Hang Tuah 4 Surabaya Berbasis Desktop*.